Regulamin Turnieju Piłkarskiego

23.06.2018r

„KlimaInstal CUP 6”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju jest firma Klimainstal i **Czeladzki Klub Sportowy** (CKS Czeladź), współorganizatorami turnieju są Miasto Czeladź oraz MOSiR Czeladź.

2. Na wszystkie pytania odpowiadają Organizatorzy: pod nr tel. 508 245 020 lub poprzez e-mail: 1924cks@gmail.com

3. Turniej rozgrywany będzie według przepisów gry w piłkę nożną wydanych przez PZPN ze zmianami opisanymi w niniejszym regulaminie.

II. Zgłaszanie drużyn

1. Każda drużyna wyznacza osobę (kapitan lub kierownik drużyny) do kontaktu z Organizatorem.

2. Warunkiem potwierdzenia i przyjęcia zespołu do turnieju jest przesłanie e-maila potwierdzającego zgłoszenie drużyny wraz z załączonym formularzem zgłoszenia drużyny oraz potwierdzeniem wpłaty na konto podane przez Organizatora darowizny na rozwój piłkarstwa młodzieżowego w Czeladzkim Klubie Sportowym do dnia 18 czerwca 2018 r.

3. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry o czym świadczy podpis reprezentanta drużyny w imieniu swoim oraz zgłoszonych zawodników.

4. Każda drużyna może zgłosić do gry w turnieju 10 zawodników.

5. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/opiekunów prawnych na grę.

III. Zasady rozgrywek

1. Turniej będzie rozgrywany jednocześnie na dwóch boiskach o sztucznej nawierzchni. Zaleca się dobranie odpowiedniego obuwia z zastrzeżeniem, że gra z obuwiem o metalowych korkach wkrętach jest zabroniona.

2. Sędzia lub Organizator może przed rozpoczęciem meczu przeprowadzić weryfikację zawodników. Każdy z zawodników zobowiązany jest posiadać na meczu dokument tożsamości w celu weryfikacji danych osobowych. Jeśli zawodnik nie będzie posiadał takiego dokumentu, a będą wątpliwości, co do jego tożsamości, to nie zostanie dopuszczony do gry. Do gry nie zostaną również dopuszczeni zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

3. Na boisku może przebywać jednocześnie 7 zawodników jednej drużyny: bramkarz + 6 zawodników z pola.

4. Zespoły grają w jednolitych strojach z numerami (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od strojów pozostałych zawodników).

5. Kapitan drużyny powinien w czasie meczu posiadać opaskę na ręce.

6. Przepis o spalonym nie obowiązuje.

7. Zmiany zawodników w trakcie gry prowadzone są w systemie ”hokejowym”, w wyznaczonych strefach. Miejsce zmian wyznaczone jest przy linii środkowej. Zawodnik schodzący z boiska ma obowiązek spotkania się z zawodnikiem wchodzącym w strefie zmian, w szczególnych przypadkach (kontuzja) zawodnik schodzący z boiska może zejść w innym miejscu, ale wówczas zawodnik wchodzący na boisko musi uzyskać zgodę sędziego. Za nieprawidłowe dokonanie zmiany grozi upomnienie dla drużyny, oraz indywidualna żółta kartka dla zawodnika wchodzącego na boisko.

8. Przy wykonywaniu stałych fragmentów gry, przeciwnika obowiązuje zachowanie odległości 5 metrów.

9. Po wyjściu piłki za linię bramkową, bramkarz wznawia grę ręką i ma na wznowienie gry 5 sekund. Po wznowieniu piłka musi opuścić pole karne.

10. Gra z autu wznawiana jest nogą. Czas na to wynosi 5 sekund.

11. Wznowienie z autu nie może być strzałem bezpośrednim. Jeśli padnie bramka z autu, a nikt nie dotknie piłki, bramka nie będzie uznana.

12. Jeśli piłka opuści teren boiska, to po piłkę biegnie zawodnik rezerwowy drużyny lub osoba "z ramienia" tej drużyny która ją wybiła. Jeśli żaden zawodnik nie będzie chętny pójść po piłkę, to kapitan drużyny zostanie ukarany żółtą kartką.

13. Gdy bramkarz dostanie czerwoną kartkę, jego miejsce może zająć inny zawodnik wyznaczony przez kapitana drużyny, ale drużyna kontynuuje grę w osłabieniu (rezerwowy bramkarz zmienia na placu gry innego, niekaranego czerwoną kartką zawodnika).

14. Atak wślizgiem na zawodnika prowadzącego piłkę jest niedozwolony. Każde takie przewinienie karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry. Zakaz gry wślizgiem nie dotyczy bramkarza w polu karnym oraz tzw. „wślizgów blokujących”, wślizgami można ratować wychodząca piłkę oraz wchodzić bez zagrożenia dla współzawodnika.

15. Rzut karny wykonuje się z 9 metrów.

16. Interpretacja przepisów gry należy wyłącznie do sędziego. Decyzje sędziego są niepodważalne, a za ich komentowanie lub ubliżanie arbitrowi, zawodnik może być ukarany karą w postaci żółtej lub czerwonej kartki, a w ekstremalnych przypadkach może zostać także usunięty z turnieju.

17. Za faule lub niesportowe zachowanie podczas gry sędzia może ukarać zawodnika 2 minutami kary zawieszenia (żółta kartka), karą wykluczenia (czerwona kartka), a nawet odsunięciem od gry w całym turnieju.

18. Drużyna, której zawodnik otrzymał czerwoną lub żółtą kartkę gra w osłabieniu. W przypadku żółtej kartki są to 2 minuty, przy czerwonej kartce drużyna gra w osłabieniu do końca spotkania.

19. Czerwona kartka, jak i 2 kolejne żółte kartki wykluczają zawodnika z kolejnego spotkania. Po meczach grupowych pojedyncze żółte kartki kasuje się i do gry w półfinałach wszyscy zawodnicy przystępują z czystym kontem.

20. O ostatecznej kolejności drużyn w grupach decydują kolejno:
a. liczba zdobytych punktów,
b. różnica bramek,
c. stosunek bramek,
d. większa ilość strzelonych bramek,
e. wynik bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami,
f. rzuty karne.

W fazie pucharowej w przypadku remisu, spotkania będą rozstrzygane poprzez rzuty karne (po pięć, przy braku rozstrzygnięcia po jednym - do skutku), bez dogrywki.

IV. System rozgrywek

1. Turniej będzie rozgrywany w dwóch fazach - grupowej i pucharowej. Dwie najlepsze drużyny w każdej grupie rozgrywają mecze półfinałowe (zwycięzca jednej z grup gra z wicemistrzem drugiej grupy), pozostałe drużyny grają o kolejne miejsca w turnieju zgodnie z miejscami zajętymi w grupach.

2. Szczegółowy system rozgrywek oraz ich harmonogram zostanie opublikowany w załączniku do niniejszego regulaminu. W przypadku nieoczekiwanej zmiany liczby uczestników, oraz innych nieprzewidzianych zdarzeń, Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany systemu rozgrywek.

V. Postanowienia końcowe

1.Zawodnicy uczestniczący w turnieju ubezpieczają się we własnym zakresie.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz za skutki wypadków i kontuzji przed, po, i w czasie gry. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych, a także rzeczy pozostawione na obiektach.

3. Za usterki stwierdzone na obiektach odpowiedzialność ponoszą drużyny.

4. Za kibiców i osoby towarzyszące odpowiada drużyna i jej kierownictwo (kapitanowie).

Jeżeli sympatycy danego zespołu w jakiś sposób zakłócają spokój, zaśmiecają, spożywają alkohol, Organizator ma prawo usunąć zespół z turnieju.

5. Wszyscy uczestnicy turnieju (dotyczy to zarówno zawodników, jak i kibiców) wyrażają zgodę na robienie im zdjęć oraz filmów, które mogą zostać opublikowane w relacji z turnieju na stronie internetowej i portalach społecznościowych Organizatora, Współorganizatorów oraz Partnerów i Sponsorów turnieju.

6. O wszystkich innych sprawach związanych z przeprowadzeniem turnieju, a nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje Organizator.